ALEX JAMES PETTERSON

GIOCHI PER LE FESTE!

GIOCARE INSIEME

Introduzione

Organizza una festa di compleanno stupenda e indimenticabile!

In questo libro, troverai tanti giochi da fare adatti alle feste.

Sono suddivisi in giochi al chiuso, da fare in un salone, e in giochi all'aperto, da fare nel prato.

Questo per aiutarti in base al luogo che sceglierai e allo spazio che avrai a disposizione.

Vedrai che con queste idee, organizzerai una festa di compleanno stupenda e memorabile, e gli invitati non vedranno l'ora di tornare alla prossima festa!

INDICE DEI GIOCHI

PARTE 1

GIOCHI AL CHIUSO (IN SALONE) 1

Gioco della sedia 3

Scopri chi manca 9

Mosca cieca 13

Indovina la canzone 17

Gara canora 20

Passa il pacco 25

Indovina chi è 29

Scopri cosa manca 33

Gioco del Mugnaio 37

Gioco dei Mimi 43

Gioco dei Mimi a squadre 47

Telefono senza fili 51

PARTE 2

GIOCHI ALL'APERTO 55

Caccia al tesoro 57

Un, due, tre… stella! 63

Ce l'hai congelato! 69

Gioco del fazzoletto 73

Palla in cerchio 79

Ruba Bandiera 83

Nascondino 87

Nascondino "Libera Mi!" 93

Nascondino "Libera Tutti!" 103

PARTE 1

GIOCHI AL CHIUSO

IN SALONE

Gioco della sedia

Un gioco in movimento, in cui i giocatori si devono sedere su delle sedie, prima che la musica finisca.

Materiale occorrente: delle sedie, un lettore musicale.
Spazio: salone.
Precauzioni: fare attenzione a non farsi male quando si deve sedere sulla sedia.

Regole

1. Si sceglie il “dj”, ovvero il giocatore che mette la musica.
Lo può fare con il suo telefono o può semplicemente cantare.
2. Si prendono tante sedie quanti sono i giocatori.
3. Si sceglie il “toglisedie”, ovvero colui che deve togliere le sedie.

4. Il “dj” mette la musica: può riprodurre un file audio dal suo telefono o può anche solo cantare.
5. Quando il dj smette la musica, i giocatori si devono sedere sulle sedie.
Per ora le sedie sono come i giocatori.
Al prossimo turno, il “toglisedie” toglierà una sedia.
6. Quindi il “dj” mette la musica.

7.Quando la toglie, i giocatori si siedono, ma uno rimane in piedi.
Quello sarà squalificato.
8. Il gioco si ripete, fino a che rimarrà solo un giocatore seduto su una sedia, che sarà il vincitore.

Esempio

I giocatori sono 10:
Giulia, Andrea, Marco, Daniele, Sara, Tommaso, Norberto, Noemi, Marina, Viviana.

1. Marco è il “dj”.
2. Giulia è il “toglisedie”.

Vengono posizionate vicine 8 sedie e gli altri giocatori girano intorno, ballano, saltano….

3. Marco mette la musica.
4. Dopo un po’ ferma la musica.
5. Tutti si siedono.
6. Marco mette di nuovo la musica.

Intanto Giulia toglie una sedia.

6. Marco ferma la musica.

7. Tutti si siedono, ma Tommaso resta in piedi. Quindi è squalificato e si siede in un angolo.

8. Marco rimette la musica.

La ferma.

9. Ora Marina resta in piedi. Per cui è squalificata.

…

10. Si va avanti così fino a che non rimane solo una sedia.

E si riesce a sedere Tommaso.

Per cui Tommaso è il vincitore.