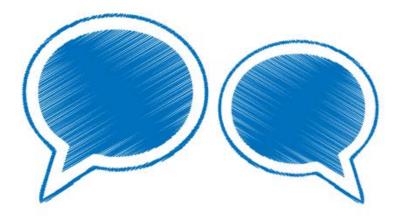
Conversando in italiano

Coinvolgenti attività di conversazione per insegnanti di lingua italiana

di Jacopo Gorini



80 nuove attività da usare subito in classe

Italiano per stranieri LS/L2



© 2016 Jacopo Gorini. Tutti i diritti sono riservati.

Prima edizione – Venezia, Italia

CaffèScuola Books – www.caffescuola.com

Cover icon by Jack Cai

Emotion icons made by Trinh Ho from www.flaticon.com

Activity n. 74 icons by Freepik from www.flaticon.com

Revisione del testo a cura di MariaVittoria Ghirardi

Indice

Introduzione	7
Conoscersi	9
1 Persona/Luogo/Oggetto	
2 Cinque numeri su di me	
3 Tutta la verità, o quasi	
4 Domande all'insegnante	11
5 Trova le domande	
6 Tre cose in comune	
7 Il tempo libero del tuo compagno	12
8 Regolamento di classe	13
Conversando del più e del meno	15
9 Buone nuove, cattive nuove	15
10 Foto del giorno prima	16
11 Quando hai usato l'italiano?	17
12 Momenti migliori e peggiori delle vacanze	
13 Chiacchiere fuori della classe	
14 Bravo o incapace?	
15 Scoperte e invenzioni	
16 Diventare ricchi	
17 L'oggetto inutile	
18 Dalla mia parte	
19 Libri da presentare	
20 Una parola per volta	
21 Diario del fine settimana	
23 L'insegnante e lo studente ideale	
24 Bisbigliare	
25 Fra cinquant'anni	
Lessico	
26 Cascata di parole	
27 Parole rubate	
28 Titolo della lista	
29 Parole collegate	
30 Parole per una storia	30
31 Ogni parola una frase	31
32 L'equipaggiamento necessario	32
33 Può essere mangiato	
34 La scatola delle parole	

Domar	nde su domande3	7
30 31 31 31	5 Sì, No, Bianco, Nero	8 8 9 0
4: 4: 4:	0 Sono un esperto	2 2 3
Famigl	lia e persone care4!	5
4	4 Famiglia4 5 Le persone della mia vita4	5
Casa	4	7
45 48 49	6 A casa mia	7 8 9
Role p	lay5	1
5; 5; 5 <u>;</u> 5!	1 Bambini viziati	2 2 3 4
Giochi	e indovinelli5	7
58 59 60	7 Indovina il gioco	8 9 0
Disegn	ni63	3
6: 6:	2 Tizio e Caio	3 4 4

Ascolti	67
67 Battuta dopo battuta	
68 Dialogo a pezzi	
69 Dialogo cancellato	69
Video	71
70 Video senza parole, parole senza video	71
71 Metà video ciascuno	
72 Parole del filmato	
73 Pubblicità	
Attività con materiale da stampare	75
Accività con materiale da stampareminimi	
74 Tutto su di me	75
74 Tutto su di me75 Trova le differenze	75 77
74 Tutto su di me75 Trova le differenze76 Sprecone o risparmiatore?	75 77 80
74 Tutto su di me75 Trova le differenze	75 77 80 82
74 Tutto su di me	75 80 82
74 Tutto su di me	75 80 82 83
74 Tutto su di me	75 80 82 83 85
74 Tutto su di me	75 80 82 83 85 86

Introduzione

Il testo propone delle coinvolgenti attività di conversazione da utilizzare in classe con studenti di italiano di **livello elementare o superiore** (A2-C2 secondo il Qcer).

Il manuale è suddiviso per argomenti, come conoscersi, conversando del più e del meno, role-play, indovinelli, lessico, domande su domande, casa, famiglia e persone care...

La maggior parte delle attività non prevede l'utilizzo di materiale aggiuntivo e mira a stimolare una conversazione spontanea e interessante fra gli alunni; altre sono incentrate sull'utilizzo creativo e originale di video, ascolti audio e disegni.

Il volume è un agile manuale da portare sempre con sé, per proporre lezioni diverse dal solito e divertire i propri studenti, in un'ottica comunicativa incentrata sugli interessi e i bisogni degli alunni, dove l'insegnante smette di essere il protagonista della lezione e diventa guida e tutor.

Il presente libro completa il discorso iniziato con Sveglia! Oltre 100 attività di conversazione e giochi, concentrandosi questa volta ancora di più sulla conversazione fra studenti, una conversazione il più **coinvolgente** possibile, "non solo interessante", citando Stephen Krashen¹, perché un input coinvolgente "elimina la necessità della motivazione, intesa come cosciente desiderio di migliorare", di modo che lo studente apprenda senza rendersene conto.

Non mi resta che augurarti buona lezione, collega! Jacopo Gorini

¹ Stephen Krashen, *The Compelling (not just interesting) Input Hypothesis*, The English Connection (KOTESOL), 2011

Conoscersi

1 Persona/Luogo/Oggetto

Scrivi alla lavagna il nome di una persona, di un luogo e di un oggetto che sono importanti per te. Per esempio:

Spiega agli studenti che devono indovinare perché questi nomi sono così importanti per te. Possono farti delle domande, ma tu puoi rispondere solo *sì* o *no*.

Quando qualcuno ha scoperto il perché, chiedi ad ogni studente di scrivere sul proprio quaderno una persona, un luogo e un oggetto che sono molto importanti per loro. Poi a coppie ogni studente mostra le proprie parole a un compagno, che deve indovinare il perché della loro importanza facendo delle domande. Quando uno studente ha finito, i ruoli si invertono.

2 Cinque numeri su di me

Scrivi alla lavagna cinque numeri relativi a te stesso, come il tuo numero di scarpe, la tua età, il numero di casa dove vivi, l'età di tuo figlio, la tua altezza.

A coppie gli studenti discutono per qualche minuto per indovinare a cosa si riferiscono i numeri alla lavagna.

Dopo qualche minuto chiedi alle coppie di preparare delle domande da farti, relative ai quei numeri, domande a cui puoi rispondere solo sì o no. Per esempio "2 è il numero dei tuoi figli?", "44 è il tuo numero di scarpe?"

Vince la coppia che ha indovinato il significato di più numeri. Se nessuno riesce ad indovinare qualche numero, spiegane tu il significato.

Chiedi poi ad ogni studente di scrivere cinque numeri sulla propria vita e di mostrarli al compagno, il quale gli fa delle domande per indovinarne il significato.

3 Tutta la verità, o quasi

Spiega alla classe che presenterai te stesso e racconterai le cose importanti della tua vita. Ma non tutto quello che dirai dovrà corrispondere alla verità! Di' agli studenti di ascoltarti attentamente perché alcune cose saranno false e inventate.

Quando hai finito di parlare chiedi agli studenti di discutere a coppie sulla tua presentazione e su ciò che credono sia falso. Correzione e discussione in plenum.

Ogni studente presenta poi sé stesso alla classe, includendo alcuni fatti falsi. La classe fa delle domande e cerca di indovinare i fatti inventati.

4 Domande all'insegnante

Chiedi agli studenti di farti delle semplici domande, come *Di dove sei? Quando è il tuo compleanno? Cosa mangi a colazione?*, scrivile alla lavagna e rispondi.

Continua fino a quando hai una lista di circa sei domande.

Chiedi agli studenti, a coppie, di farsi le stesse domande l'un l'altro e di prendere appunti delle risposte.

Quando tutti si sono intervistati, chiedi agli studenti di presentare il compagno alla classe.

5 Trova le domande

Dividi la lavagna in due parti, e scrivi nella colonna di sinistra un'informazione su di te, per esempio *L'insegnante di italiano*. Poi chiedi agli studenti quale sia la domanda corretta per questa risposta.

Scrivi nella colonna di destra tutte le domande che ti dicono gli studenti, anche quelle che non sono collegate alla tua risposta.

Quando uno studente indovina la domanda corretta scrivi nella colonna di sinistra un'altra informazione su di te, come 35 anni, A Venezia, 181 centimetri, Inglese e spagnolo, una sola informazione per volta. Chiedi agli studenti qual è la domanda corretta e, come prima, scrivi tutte le domande nella colonna di destra finché non dicono quella corretta.

Continua così fino a che non hai un numero sufficiente di domande, poi chiedi agli studenti di intervistarsi a coppie, utilizzando le domande alla lavagna.

6 Tre cose in comune

Dividi gli studenti a coppie a chiedi loro di trovare tre cose che entrambi hanno in comune, per esempio cose che hanno fatto o cose che gli piace fare.

Quando la maggior parte degli studenti ha trovato le tre cose in comune, chiedi ad ogni coppia di esporle alla classe. Gli altri studenti fanno loro domande di approfondimento.

7 Il tempo libero del tuo compagno

Dividi gli studenti a coppie e chiedi a ciascuno di immaginare in silenzio, per un paio di minuti, cosa faccia il compagno durante il proprio tempo libero.

Dopo i due minuti ogni studente racconta al compagno le sue ipotesi, e il compagno racconta quello che veramente fa durante il proprio tempo libero.

